

Seminar in Game Theory (372025)

Veranstaltungstermine

Einführungssitzung: Mi, 12.10.2022 – 9:15 Uhr, Raum: tba

18.07.2022

Blockveranstaltung: Fr-Sa, 9.-10.12.2022, 9:15 Uhr – 18:00 Uhr, Raum: tba

Zielgruppe:

Studierende mit Interesse an spieltheoretischen Anwendungen und mit
Major/ Minor in der Area Economic Policy and Theory

Inhalt:

Beiträge zur Innovationstheorie aus dem Journal „Economic Theory“

Thema 1: Schöttner, A. (2008) “Fixed-prize tournaments versus first-price auctions in innovation contests”

Thema 2: Choi, J.P./ Stefanidis, C. (2018) “Sequential innovation, naked exclusion, and upfront lump-sum payments”

Thema 3: Lai, E. L.-C./ Riezman, R., Wang, P. (2009) “Outsourcing of innovation”

Thema 4: Llanes, G. Trento, S. (2012) “Patent policy, patent pools, and the accumulation of claims in sequential innovation”

Thema 5: Reynolds, S.S./ Isaac, R.M. (1992) “Stochastic innovation and product market organization”

Thema 6: Judd, K.L. “Closed-loop equilibrium in a multi-stage innovation race”

Weitere Themen nach Absprache

Anmeldung:

Verbindlich mit Thema bis zum 14.10.2022:

Frau Reineke, R. I-211, sekretariat@mik.uni-hannover.de

Seminarleistung:

Mündlicher Vortrag und schriftliche Zusammenfassung